



**- Câmara Municipal de Monte Azul -  
ESTADO DE MINAS GERAIS**

Sala das Sessões, 10 de fevereiro de 2026.

**Excelentíssimos Senhores Vereadores;**

Segue em anexo, o **Projeto de Lei nº. 02/2026**,  
“**Dispõe sobre reajuste dos servidores do quadro de provimento efetivo e dá outras providências**”.

Em face do exposto, peço a compreensão dos Nobres Vereadores, e solicito a dispensa dos interstícios regimentais, para análise e votação em única sessão legislativa.

Atenciosamente,

  
**Silvío Luiz Araújo**  
Presidente

**Alex Fabiane Miguel da Silva**  
Vice-presidente

  
**Aurélio Rodrigues Monção**  
Secretário

<input type="checkbox"/>	APROVADO
<input type="checkbox"/>	ABSTENÇÃO
<input type="checkbox"/>	A FAVOR
<input type="checkbox"/>	CONTRA
<input checked="" type="checkbox"/>	UNANIMIDADE
DATA: 10/02/26	





**- Câmara Municipal de Monte Azul -**  
**ESTADO DE MINAS GERAIS**  
**PROJETO DE LEI Nº 02 / 2026**

**“Dispõe sobre reajuste dos servidores do quadro de provimento efetivo e dá outras providências”.**

O Povo do Município de Monte Azul - MG, por seus representantes na Câmara Municipal, aprovou e eu, Prefeito Municipal, em seu nome, sanciono a seguinte Lei:

**Art. 1º.** Fica concedido reajuste aos Vencimentos dos servidores do quadro de provimento Efetivo da Câmara Municipal de Monte Azul, a partir de 1º de fevereiro de 2026, no percentual de 6,79% (seis inteiros e setenta e nove centésimos) por cento.

**Art. 2º.** As despesas decorrentes na aplicação desta Lei sairão dos recursos orçamentários próprios da Câmara Municipal.

**Art. 3º.** Revogados as disposições em contrário, esta Lei entrará em vigor na data de sua Publicação.

Sala das Sessões, 10 de fevereiro de 2026.

  
**Silvío Luiz Araújo**  
Presidente

**Alex Fabiane Miguel da Silva**  
Vice-presidente

  
**Aurélio Rodrigues Monção**  
Secretário

<b>APROVADO</b>
<input type="checkbox"/> ABSTENÇÃO
<input type="checkbox"/> A FAVOR
<input type="checkbox"/> CONTRA
<input checked="" type="checkbox"/> UNANIMIDADE
DATA: 10 / 02 / 26

